

Aprendizagem por reforço e tendências motoras em crianças com síndrome de Tourette

Informação para os participantes (adolescentes)

Objectivo do estudo

O estudo “Aprendizagem por reforço e tendências motoras em crianças com síndrome de Tourette”, coordenado pelo Professor Doutor Tiago Vaz Maia do Instituto de Medicina Molecular/Faculdade de Medicina da Universidade de Lisboa, investiga como é que nós aprendemos e o que causa os tiques na síndrome de Tourette. Para conhecer melhor estes processos, adolescentes com e sem síndrome de Tourette irão jogar um jogo de computador enquanto recolhemos imagens do seu cérebro com ressonância magnética. Depois, iremos comparar o que se passa no cérebro dos adolescentes com e sem síndrome de Tourette. Os resultados deste estudo irão permitir um conhecimento mais aprofundado do que se passa no cérebro dos adolescentes com síndrome de Tourette, o que poderá ser útil no futuro para ajudar a encontrar medicamentos mais eficazes para tratar esta doença.

O que é que tens de fazer neste estudo?

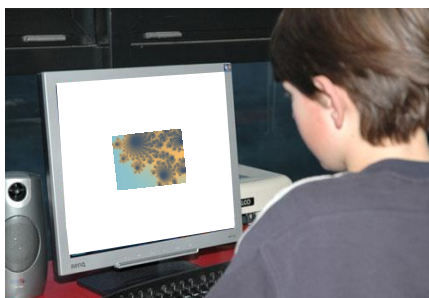
1) Questionários

Antes da sessão de ressonância magnética, vais ter que preencher vários questionários e testes sobre a maneira como pensas e te sentes.

2) Jogo de computador (tarefa neuropsicológica)

Vais jogar um simples jogo de computador. No ecrã do computador, irão aparecer várias imagens, uma de cada vez. Para algumas imagens, terás de pressionar uma tecla para ganhar pontos, para outras, terás de deixar de pressionar. O objetivo é aprenderes as regras que te permitem ganhares o maior número de pontos possível.

Antes de começares a jogar, podes fazer todas as perguntas que tiveres sobre as instruções e a tarefa.



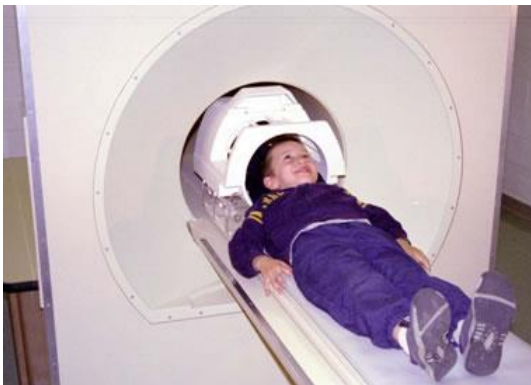
Exemplo do jogo: Um rapaz está sentado em frente do computador e vê uma imagem. Ele pode pressionar a tecla ou não e tem de aprender durante a tarefa o que deve fazer para cada imagem para ganhar mais pontos.

3) Imagens do teu cérebro em funcionamento!

Irás jogar o jogo de computador dentro de uma máquina de ressonância magnética.

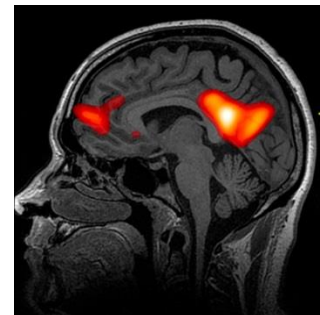


Isto é a máquina de ressonância magnética.



Vais deitar-te na “cama” da máquina e a tua cabeça vai estar dentro da máquina. Vais estar cerca de 1 hora deitado, mas não te preocupes porque como vais estar entretido a jogar um jogo o tempo passa depressa.

A máquina pode tirar fotografias do teu cérebro:



Depois, nós podemos analisar com um computador quais as áreas do teu cérebro que foram usadas durante o jogo. O computador mostra as áreas usadas a vermelho do lado direito.

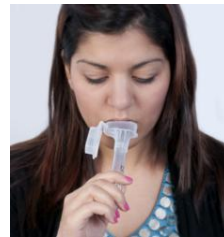
4) Em adolescentes com síndrome de Tourette: Gravação dos tiques

Durante a ressonância magnética, vamos filmar-te durante 10 minutos. Esta informação vai-nos ajudar a determinar quais as regiões do cérebro que são responsáveis pela formação dos tiques. Além disso, vamos também filmar-te fora da ressonância durante 10 minutos, para percebermos melhor os padrões dos tiques e termos uma melhor impressão da severidade dos teus tiques.

5) Dados genéticos

Os nossos genes influenciam o nosso comportamento. Também é possível que certos genes afetem como a pessoa reage durante o nosso jogo. Apenas tens de nos dar alguma saliva cuspendo para um tubinho próprio. Nós obtemos a informação genética a partir da saliva.

Tu cospes para um tubinho.



A participação é voluntária? Posso retirar o meu consentimento?

Sim, claro! A participação é completamente voluntária e podes retirar o teu consentimento em qualquer altura. Não precisas de dar uma razão para abandonar o estudo. Se decidires não participar no estudo ou se decidires participar e depois desistires antes de o estudo acabar, não vão haver quaisquer efeitos negativos para ti e isso não vai afectar a tua terapia normal.

Protecção da privacidade dos dados

Os dados recolhidos durante este estudo serão protegidos por forma a garantir que ninguém (para além das pessoas envolvidas no estudo) pode ver os teus dados. Se decidires participar no estudo, ser-te-á atribuído um código. Todos os dados de investigação serão associados a esse código e não ao teu nome.